Power

Received:

OFF ON

44684, 8860,

4360, 560,

520, 580,

1620, 600,

1600, 600,

480, 580,

520, 580,

1600, 580,

1620, 580,

520, 600,

480, 620,

480, 600,

500, 600,

480, 600,

480, 620,

1580, 620,

480, 580,

500, 600,

1600, 600,

1600, 580,

500, 620,

480, 580,

1620, 580,

1600, 600,

1600, 580,

1620, 600,

1600, 600,

1580, 620,

1580, 600,

500, 620,

500, 600,

500, 600,

1600, 600,

480, 620,

480, 600,

1600, 600,

480, 620,

1580, 580,

1620, 600,

1600, 580,

520, 560,

1620, 620,

1580, 620,

480, 600,

22500, 8840,

4360, 600,

480, 580,

1620, 600,

1600, 600,

480, 580,

520, 580,

1620, 580,

1600, 580,

520, 600,

500, 600,

480, 600,

500, 600,

480, 580,

520, 580,

1620, 580,

500, 620,

480, 600,

1600, 600,

1600, 600,

480, 620,

480, 600,

1580, 620,

1580, 620,

1580, 580,

1620, 600,

1600, 580,

1600, 620,

1580, 620,

480, 600,

480, 620,

480, 600,

1600, 600,

480, 620,

480, 600,

1600, 600,

480, 600,

1600, 580,

1620, 600,

1600, 560,

520, 580,

1600, 620,

1580, 620,

480, 600,

int SamsungPlaySignal[] = {

// ON, OFF (in 10's of microseconds)

15292, 8840,

4340, 620,

480, 600,

1580, 620,

1580, 620,

480, 600,

480, 620,

1580, 620,

1580, 600,

500, 600,

480, 620,

480, 600,

480, 620,

480, 580,

520, 600,

1580, 600,

500, 600,

480, 620,

1580, 600,

1600, 600,

480, 620,

480, 600,

1600, 580,

1600, 580,

1620, 620,

480, 600,

480, 620,

1580, 600,

500, 600,

480, 620,

1580, 600,

1580, 620,

480, 620,

480, 600,

1600, 600,

1580, 620,

1580, 600,

1580, 620,

1580, 620,

1580, 620,

480, 600,

500, 600,

480, 620,

480, 600,

480, 620,

1580, 620,

480, 600,

1600, 580,

1600, 600,

1600, 580

1620, 600,

1580, 620,

1580, 620,

480, 600,

1600, 600,

480, 620};

int SamsungForwardSignal[] = {

// ON, OFF (in 10's of microseconds)

25960, 8860,

4340, 620,

480, 580,

1620, 600,

1580, 620,

480, 580,

520, 560,

1620, 580,

1620, 600,

500, 600,

480, 600,

500, 600,

480, 540,

560, 580,

500, 620,

1580, 580,

520, 580,

500, 620,

1580, 600,

1600, 560,

520, 600,

500, 600,

1580, 600,

1600, 580,

1620, 600,

1600, 600,

480, 580,

520, 600,

1600, 600,

480, 580,

520, 580,

1600, 620,

1580, 600,

500, 600,

480, 620,

1580, 620,

1580, 600,

1600, 600,

1580, 620,

1580, 580,

1620, 600,

1600, 600,

480, 620,

480, 600,

500, 580,

500, 600,

1600, 600,

500, 600,

1580, 620,

480, 600,

1580, 620,

1580, 600,

1600, 600,

1600, 600,

480, 600,

1600, 600,

480, 620};

int SamsungRewindSignal[] = {

// ON, OFF (in 10's of microseconds)

0, 200,

1540, 620,

1540, 600,

460, 600,

480, 580,

500, 580,

480, 600,

460, 600,

480, 600,

1560, 580,

460, 620,

460, 600,

1540, 620,

1540, 580,

520, 600,

480, 600,

1600, 600,

1580, 620,

1580, 600,

1600, 600,

1600, 600,

1580, 620,

1580, 620,

1580, 600,

1580, 620,

1580, 600,

1600, 600,

480, 600,

500, 600,

1580, 620,

480, 600,

500, 600,

480, 620,

480, 600,

500, 600,

1580, 620,

1580, 620,

480, 600,

22500, 8840,

4360, 600,

500, 600,

1580, 580,

1620, 600,

480, 620,

480, 580,

1600, 620,

1580, 580,

520, 600,

480, 620,

480, 600,

500, 600,

480, 620,

480, 600,

1600, 600,

480, 580,

520, 600,

1580, 620};